

**Всероссийский конкурс «Лучший педагог по обучению основам  
безопасного поведения на дорогах»**

Методическая разработка «**Автодорожный квиз**»

игра-викторина

Номинация: «Лучший методист по безопасности дорожного движения»

Целевая аудитория: школьники 10-12 лет

***Специанова Раиса Павловна***

*педагог - организатор*

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного  
образования «Дом детского творчества имени Б.Т. Куропаткина»,  
МБОУ ДО «ДДТ»

2023 год

## Введение

Детский дорожно-транспортный травматизм является проблемой в масштабе всей страны. Каждый день, выходя из дома, мы сами становимся участниками дорожного движения: пешеходами, пассажирами, водителями. И каждый свой день мы начинаем со взаимодействия с правилами, которые действуют на улицах и дорогах. Воспитание дисциплинированного пешехода является составной частью воспитания общей культуры человека и дорожных правил, в частности.

Но несоблюдение этих правил участниками дорожного движения, влечет за собой очень страшные последствия: травмы и увечья, и даже потерю жизни. Порой мы взрослые даже не задумываемся над своим поведением, нарушаем правила дорожного движения. А подрастающее поколение смотрит на нас и повторяет наши поступки. Родителям необходимо помнить, что дети нас не слышат, они на нас смотрят. Дети – это зеркало, это наше отражение и хорошее, и плохое. Чтобы на дорогах происходило меньше аварий задача семьи и общества в целом постараться воспитывать в себе законопослушность и дисциплинированность. И каждый день ребенку напоминать о правилах безопасного поведения на проезжей части.

Наиболее приемлемой для детей формой восприятия материала, является игра. В игре можно изучить и историю создания ПДД, дорожных знаков и разметки. Историю транспорта и дорог, можно закрепить в игре. Интерактивная игра-викторина «Автодорожный квиз» включает в себя самые различные области по дорожной теме. Игра поможет участникам, повторить, закрепить и узнать что-то новое.

**Цель игры-викторины:** расширение кругозора учащихся по дорожной тематике.

**Задачи:** формировать устойчивый познавательный интерес учащихся к данной теме;  
углублять знания, учащихся по истории ПДД, видах транспорта, дорожной разметке;  
воспитывать навыки выполнения основных правил поведения учащихся на дороге.

**Оборудование:** мультимедийный комплект.

**Возраст участников:** 10-12 лет.

**Прогнозируемый результат:** после прохождения заданий игры-викторины, повышение мотивации к изучению данной темы, сплочение детского коллектива.

**Тип занятия:** интерактивная игра-викторина с применением мультимедийного оборудования.

## Сценарий игры-викторины «Автодорожный квиз»

Ход мероприятия.

Ведущий: Добрый день, дорогие друзья! Мы с вами ежедневно сталкиваемся с дорожным движением. Выступая при этом в роли: пешехода, водителя, пассажира. А в какой роли мы бываем чаще всего? (ответы детей). Конечно же пешехода.

Тема безопасности дорожного движения очень актуальна на сегодняшний день. Скажите, а вам интересно узнать, когда и где появилась первая разметка? А какими еще животными, кроме «зебры» называют пешеходный переход? Сейчас мы ответим на некоторые вопросы ответив на вопросы «Автодорожного квиза».

Перед вами игровое поле с указателем разделов квиза: «Авторебусы», «Автологика», «Автозагадки», «Автоистория», «Автомульты». В каждом разделе по пять вопросов. Сложность вопросов определяется дорожным знаком «Ограничение скорости». Все вопросы в разделах связаны с дорожной тематикой.

Игрок давший правильный ответ на вопрос получает жетон. Победителем становится тот, кто больше наберет жетонов. Приступаем.

### «Авторебусы»





**«Автоистория»**

**Автоистория № 20**

Это изобретение появилось в конце 4 тысячелетия до нашей эры в Месопотамии и представляло собой вырезанные из стволов деревьев диски.

Назовите это изобретение. (Колесо)



### Автоистория № 40

1893 год, Франция – появляются первые правила дорожного движения и указательные таблички, показывающие направление и расстояние до населенных пунктов. Назовите, что вместо надписей появилось на дорожных знаках в 1900 году.

(В 1900 году на всех дорожных знаках появились символы – понятные и иностранным туристам, и неграмотным людям)



### Автоистория № 60

Централизованную систему дорожных знаков впервые ввели в Древнем Риме в III веке до н.э. Обратите внимание на фотографию.

Как назывались эти дорожные знаки?

(Мили, так называются эти дорожные знаки. Тогда по всей Империи были установлены мильные столбы, которые указывали удаленность от Римского Форума. Отсюда поговорка «Все дороги ведут в Рим».)

## Автоистория 60

Централизованную систему дорожных знаков впервые ввели в Древнем Риме в III веке до н.э.  
Как назывались эти дорожные знаки?

Милы, так называются эти дорожные знаки. Тогда по всей Империи были установлены мильные столбы, которые указывали удаленность от Римского Форума. Отсюда поговорка «Все дороги ведут в Рим».



### Автоистория № 80

Протяженность этой железнодорожной магистрали 9 тысяч километров. Она соединяет Москву с крупнейшими городами Дальнего Востока и Восточной Сибири.

Как называется самая длинная в мире железная дорога?  
(Транссибирская магистраль)

## Автоистория 80

Протяженность этой железнодорожной магистрали 9 тысяч километров. Она соединяет Москву с крупнейшими городами Дальнего Востока и Восточной Сибири.  
Как называется самая длинная в мире железная дорога?



Транссибирская магистраль

### Автоистория № 100

В каком древнем государстве появилась дорожная разметка пешеходный переход?

(Дорожная разметка пешеходный переход появилась в Древнем Риме. На дороги устанавливали светлые камни так, чтобы между камней могла проехать колесница, а по камням ходили пешеходы.)



**«Автологика»**

**Автологика № 20**

Эта марка машины носит женское имя. Она была названа в честь дочери одного из членов правления.

1. Лада
2. Мерседес
3. Тойота

(Адриана Мануэла Рамона Еллинек, имевшая домашнее прозвище Мерседес дочь австрийского предпринимателя Эмиля Еллинека, в честь которой названа автомобильная марка «Мерседес».)



**Автологика № 40**

Логотип компании представляет собой букву, которая в свою очередь представляет собой двух человечков. Человечки — компания и потребитель — пожимают друг другу руки. Назовите марку автомобиля.

1. Хёндай
  2. Ауди
  3. BMW
- ( Хёндай)



### Автологика № 60

Автомобиль с таким названием может «парить» в воздухе. Назовите марку автомобиля.

1. Чибис
2. Ирбис
3. Чайка  
(Чайка)



### Автологика № 80

В Волгограде можно прокатиться на необычном виде общественного транспорта-гибриде трамвая и метро. Основную часть маршрута он проходит на поверхности, но на несколько остановок уходит под землю, где развивает скорость до 65 км/ч. Как называется этот вид транспорта?

1. Метрограм
2. Метрострой
3. Метроном  
(Метрограм)





### Автологика № 100

Пешеходные переходы окрашивают чаще в белый цвет, хотя в некоторых странах встречаются «зебры» жёлтого цвета. Как не официально называют такие пешеходные переходы?

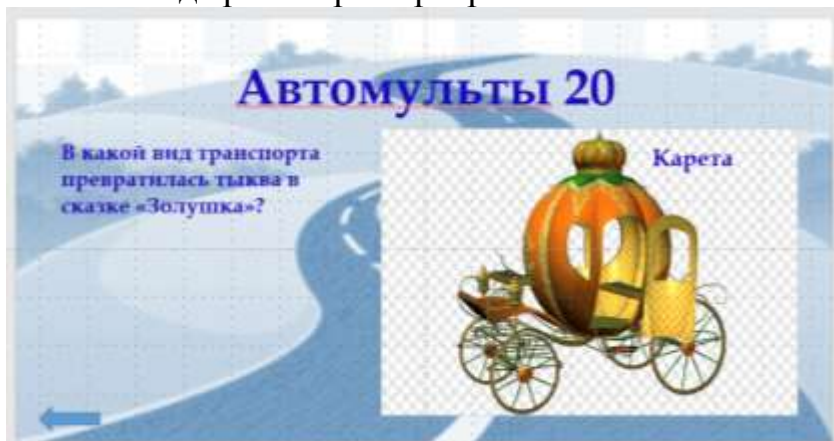
1. Жираф
  2. Панда
  3. Тигр
- (Тигр)



### «АВТОМУЛЬТЫ»

### Автомульты № 20

В какой вид транспорта превратилась тыква в сказке «Золушка»? (Карета).



### Автомульты № 40

В мультфильме «Лягушка-путешественница» героиня отправилась в странствие. Скажите, как передвигалась лягушка-путешественница? (На утках).



### Автомульты № 60

На чем поехал в Ленинград человек Рассеянный с улицы Бассейной? (На поезде).



### Автомульты № 80

Назовите летающее транспортное средство из одноименного мультфильма. (Летучий корабль).



### Автомульты № 100

Какое средство индивидуальной мобильности подарили Компоту в мультфильме «Три кота»? (Гироскутер)



**«Автозагадки»**

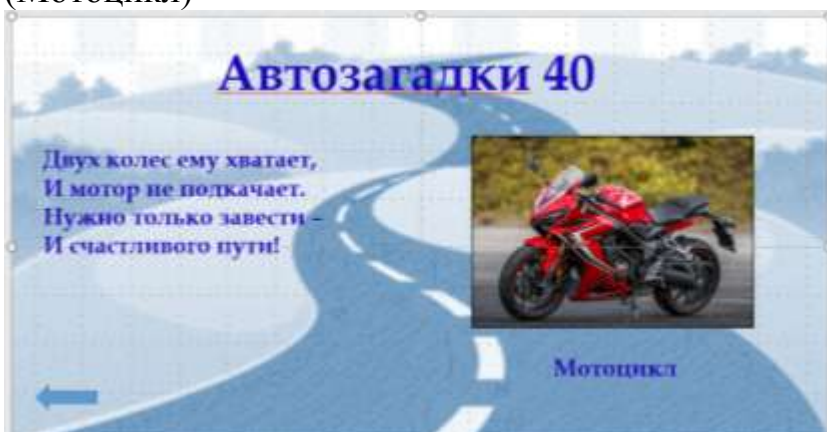
**Автозагадки № 20**

На обочинах стоят,  
Молча с нами говорят.  
Всем готовы помогать.  
Главное – их понимать.  
(Дорожные знаки).



**Автозагадки № 40**

Двух колес ему хватает,  
И мотор не подкачает.  
Нужно только завести –  
И счастливого пути!  
(Мотоцикл)



**Автозагадки № 60**

Две дороги долго шли  
И друг к дружке подошли.  
Ссориться не стали,  
Пересеклись и дальше побежали.  
Что это за место,  
Всем нам интересно.  
(Перекресток).



**Автозагадки № 80**  
Никогда я не сплю,  
На дорогу смотрю.  
Подскажу, когда стоять,  
Когда движение начинать.  
(Светофор).



**Автозагадки № 100**  
Рядышком с шоссе лежит,  
По ней транспорт не бежит.  
Ну а если вдруг беда,  
То съезжают все сюда.  
(Обочина).



Ведущий: Самое время подсчитать наши жетоны.  
(Подсчёт жетонов, объявление победителей).

Ведущий: Наш Автодорожный квиз подошел к концу. Завершить его хочется общим танцем. («Колеси́ки»).

Спасибо вам за игру! Поздравляем победителей!  
Желаем вам безопасных дорог!

## Электронные ресурсы

1. Википедия [Электронный ресурс]. URL.: [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/43/Mercedes\\_E-W210.jpg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/43/Mercedes_E-W210.jpg) (дата обращения 29.10.2021)
2. Дзен Яндекс [Электронный ресурс]. URL.: <https://zen.yandex.ru/media/mja/liagushkaputeshestvennica--gde-v-etoj-skazke-realnye-fakty-5ed8fc2ec36e547a86f5e2ec> (дата обращения 28.10.2021)
3. Загадки по ПДД [Электронный ресурс]. URL.: <https://mamamozhetvse.ru/zagadki-pro-pdd-dlya-detej-42-luchshix.html> (дата обращения 25.10.2021)
4. Картинки [Электронный ресурс]. URL.: <https://yandex.ru/images/> (дата обращения 25.10.2021)
5. Klipartz Бесплатная загрузка [Электронный ресурс]. URL.: <https://www.klipartz.com/ru/sticker-png-хроер/download> (дата обращения 02.11.2021)
6. Тематические викторины и розыгрыши [Электронный ресурс]. URL.: [https://blog.sibmama.ru/weblog\\_entry.php?e=807502](https://blog.sibmama.ru/weblog_entry.php?e=807502) (дата обращения 02.11.2021)
7. Школа 7 гномов [Электронный ресурс]. URL.: <https://shkola7gnomov.ru/catalog/didakticheskie-igry/dorozhnye-znaki-azbuka-peshekhoda-art-i681> (дата обращения 29.10.2021)
8. ЮИД [Электронный ресурс]. URL.: <https://yuid.ru/istoriya-dorozhnyh-znakov/#:~:text> (дата обращения 02.11.2021)